

PragmaDev annonce la sortie de RTDS V3.1, l'outil SDL le plus avancé du marché.

Paris - France - Le 30 janvier 2006 - *PragmaDev*, lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes, annonce la sortie de la version 3.1 de RTDS, l'outil SDL le plus avancé du marché.

La version 3.1 de *Real Time Developer Studio* introduit plus de 50 nouvelles fonctionnalités et se positionne comme l'environnement de développement des applications temps réel et embarquées le plus complet du marché en intégrant le support de UML, SDL, SDL-RT, C, et C++ dans le même outil.

Parmi les nouvelles fonctionnalités on retiendra:

- **Le support des états composites**
RTDS 3.1 est le premier outil du marché à support les états composites du SDL'2000. Cette fonctionnalité introduit le concept d'états hiérarchiques dans les machines d'états SDL idéal pour les descriptions de haut niveau.
- **Traduction des modèles SDL en SDL-RT**
Tout système SDL peut être traduit en SDL-RT afin de bénéficier des fonctionnalités de génération de code optimisé et de débogue graphique sur cible.
- **Intégration d'OSE Epsilon**
Le code généré à partir des descriptions SDL-RT est maintenant directement intégré avec le système d'exploitation temps réel OSE Epsilon optimisé pour les petites cibles.
- **Raccourcis texte**
Les diagrammes n'ont jamais été aussi synthétique maintenant qu'il est possible de masquer les détails d'implémentation derrière un raccourci texte informel.
- **Exécution automatique de scripts de test**
Le Simulateur SDL et le Débogueur SDL-RT peuvent exécuter automatiquement des scripts de test dans l'interface graphique ou en ligne de commande.
- **Optimisation**
Le chargement du projet et la génération du byte-code de simulation ont été optimisés pour la gestion des très grands projets.

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une société indépendante basée à Paris France qui fournit une suite d'outils pour le développement des applications temps réel et embarqués: *Real Time Developer Studio*.

Le projet *Real Time Developer Studio* est lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes.

PragmaDev compte parmi ses clients Airbus, Alcatel, Thomson, la DGA, Nortel Networks, Korean Telecom, et LG Electronics.

A propos de SDL

SDL (Specification and Description Language) est standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union) sous la dénomination Z.100 pour décrire les protocoles de télécommunications.

SDL est disponible sur le site <http://www.itu.int>.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du langage SDL en introduisant les concepts manquants dans SDL pour le développement des applications temps réel tels que la manipulation des sémaphores et l'intégration du langage C tout en conservant les avantages des langages originaux:

- Représentations graphiques
- Orientation objet
- Précision



La version 2.0 introduit le support de l'UML (Unified Modeling Language) standardisé par l'OMG (Object Management Group).

SDL-RT est gratuit et disponible sur le site <http://www.sdl-rt.org>.

PragmaDev and Real Time Developer Studio are registered trademarks of PragmaDev.

All other names mentioned are trademarks, registered trademarks or service marks of their respective companies.

Contacts Presse

Emmanuel Gaudin
PragmaDev
tel: +33 1 42 74 15 38
<http://www.pragmadev.com>