

PragmaDev annonce le support d'UML dans la pre-release Real Time Developer Studio V2.0

Paris - France - Le 1 Avril 2003 - *PragmaDev*, lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes, annonce la disponibilité de la pre-release *Real Time Developer Studio V2.0*, la nouvelle version de la première suite logicielle pour le développement des applications temps réel et embarquées basée sur les langages graphiques SDL-RT et UML. A cette occasion, PragmaDev offre une promotion exceptionnelle d'une **licence gratuite** pour toute commande reçue en Avril.

Real Time Developer Studio cible toutes les équipes de développement travaillant avec un système d'exploitation temps réel (RTOS). L'outil s'appuie sur des représentations graphiques de concepts traditionnels dans le domaine du temps réel tout en intégrant le code existant représentant des années d'expérience. Son approche pragmatique et son bas prix ont pour objectif une large diffusion dans un domaine où 90% des développements n'utilisent aucun outil graphique.

Real Time Developer Studio V2.0 introduit:

- **Diagramme de classe UML**

Le diagramme de classe UML permet de représenter les relations entre les différentes classes du système. Des symboles graphiques pré-définis permettent de représenter graphiquement les classes actives (tâches du RTOS) et les classe passives (objets C++). L'outil génère des squelettes C++ à partir des classes passives.

- **Diagramme de déploiement UML**

Le diagramme de déploiement permet de définir l'architecture physique d'exécution des systèmes distribués grâce à la décomposition en noeuds et composants. Des profils de génération de code sont associés aux composants et la communication inter-composants est gérée automatiquement.

- **Use case UML**

Le diagramme de Use case permet de décrire les relations entre les acteurs du système et les différents cas d'utilisation.

- **Support de OSE**

Le code généré depuis une description SDL-RT intègre maintenant le support de OSE, le RTOS de choix pour les applications de télécommunications.

- **Intégration de XRAY**

L'intégration de XRAY sous Windows permet le débogue sur cible graphique au niveau SDL-RT et la génération dynamique de traces d'exécution au format MSC.

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une société indépendante basée à Paris France qui fournit une suite d'outils pour le développement des applications temps réel et embarqués: *Real Time Developer Studio*.

Le projet *Real Time Developer Studio* est lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes.

PragmaDev est un partenaire actif des sociétés Altium, Atos Origin, CMX Systems, OSE, OSS Nokalva, Mentor Graphics, Sun Microsystems et Wind River Systems.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du langage SDL (Specification and Description Language) standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union). SDL-RT introduit les concepts manquants dans SDL pour le développement des applications temps réel tels que la manipulation des sémaphores et l'intégration du langage C tout en conservant les avantages des langages originaux:

- Représentations graphiques
- Orientation objet
- Précision



La version 2.0 introduit le support de l'UML (Unified Modeling Language) standardisé par l'OMG (Object Management Group).

SDL-RT est gratuit et disponible sur le site <http://www.sdl-rt.org>.

PragmaDev and Real Time Developer Studio are registered trademarks of PragmaDev.

All other names mentioned are trademarks, registered trademarks or service marks of their respective companies.

Contacts Presse

Emmanuel Gaudin
PragmaDev
tel: +33 1 42 74 15 38
<http://www.pragmadev.com>